

MODULE 5

« Utiliser des outils pédagogiques coopératifs dans ses projets »

Publics destinataires

Les séances sont destinées aux professionnels et bénévoles des champs sanitaire, social, éducatif, culturel, sportif et judiciaire. Elles s'adressent à toute personne amenée, dans le cadre de ses fonctions, à mettre en place une animation en promotion et éducation pour la santé auprès de jeunes (scolaires, lycéens, jeunes en insertion sociale et professionnelle...)

Objectifs de la sensibilisation

L'objectif de ces séances est de faciliter le travail des acteurs en éducation et promotion de la santé à travers la présentation, l'analyse, l'expérimentation d'outils de promotion et d'éducation pour la santé. À l'issue de la formation, chaque participant sera en mesure d'évaluer la pertinence de l'utilisation d'un outil coopératif dans sa démarche éducative auprès des publics touchés et d'utiliser de façon pertinente le ou les outil(s) proposé(s) dans le cadre de sa pratique professionnelle

Contenu de la sensibilisation

- La place et l'utilisation des outils et jeux coopératifs dans les actions d'éducation pour la santé
- Découvrir la plus-value des outils coopératifs sur la socialisation, le savoir-être, le vivre ensemble et les compétences psycho-sociales
- Découvrir l'intérêt de l'utilisation des outils coopératifs sur le développement de compétences favorables à la santé (ex : argumenter, négocier, décider, anticiper, avoir confiance en soi.....)

Outils choisis

«Le parachute » : grâce aux jeux, les participants apprennent à se situer dans l'espace et à coopérer ; ils font preuve de créativité et de spontanéité. Ils utilisent un outil collectif, dans la poursuite d'un

objectif commun, tout en respectant des règles simples. (extrait du guide : « les jeux de parachute» éditions mégaform

Le crayon coopératif : active des compétences sociales, apprend à agir ensemble, apprend à régler les problèmes d'une manière créative, éveille et améliore la concentration*. (*Source :guide utilisateur)

« Belfedar » : Belfedar est un jeu coopératif permettant de développer des habiletés sociales utiles pour prévenir la violence et gérer positivement les conflits, à travers des exercices ayant pour but de : mieux se connaître et mieux connaître les autres, développer l'estime de soi, favoriser l'expression créative, l'expression et la gestion des émotions, l'écoute, la coopération*, ...(*Source :guide de l'animateur éditions université de paix)

Méthodes pédagogiques

Les méthodes utilisées sont adaptées aux spécificités des outils présentés et alternent des apports théoriques, pratiques et interactifs (mise en situation, expérimentation)

Intervenants

Documentalistes – IREPS / Instance Régionale d'Education et de Promotion de la Santé Bretagne

Nombre de participants

Le nombre de participants est limité à 12 personnes

Durée : 1 jour (soit 7 heures)

Dates, lieux et intervenants

MODULE 5 « Utiliser des outils pédagogiques coopératifs dans ses projets »	Quimperlé	2 juin	Alexandrine Gandon Maud Bégnic	02 97 29 15 15
	Auray	16 novembre		